

# Termín učenie

Učenie prostredníctvom hier je jedna z tém, ktoré sú v akademickej literatúre veľmi dobre pokryté. Ako príklad možno uviesť štúdiu z roku 2015, ktorá len v rozmedzí rokov 2003 až 2013 identifikovala 3 147 prác z vedeckých databáz, venovaných edukácii hrami, pričom záujem o tému s postupujúcou digitalizáciou vzdelávania stále narastá.<sup>[1]</sup>

V najširšom slova zmysle termín učenie označuje „*získavanie skúseností a utváranie jedinca v priebehu jeho života*.“<sup>[2]</sup> Môže viesť k zmenám v prežívaní, teda vo vnútornom svete subjektu, pritom nemusí nutne ísť iba o získanie nových informácií, ale aj o zmenu v postoji, hodnotách, emocionálnom prežívaní alebo sa učíme správať a tiež nesprávať určitým spôsobom.

---

<sup>[1]</sup> ABDUL JABBAR, A., FELICIA, P.: Gameplay Engagement and Learning in Game-Based Learning: A Systematic Review. In Review Of Educational Research, 2015, roč. 85, č. 4, s. 751.

<sup>[2]</sup> KUBÁNI, V.: *Všeobecná psychológia*. Prešov : Prešovská univerzita, 2002, s. 48.

---

Revision #1

Created 17 January 2023 13:50:40 by Admin

Updated 17 January 2023 13:51:32 by Admin