

Otázky, úlohy a doplňujúce čítanie

- 1) *Na čo slúžia hráčske typológie?*
- 2) *Vymenujte aspoň tri rozličné typológie hráčov digitálnych hier aj s uvedením typov, ktoré k nim patria.*
- 3) *Nájdite v odborných zdrojoch, aké osobnostné črty patria do tzv. Veľkej päťky (v angl. Big five).*
- 4) *Navrhnite vlastnú typológiu hráčov založenú na množstve finančných prostriedkov vynaložených na hranie.*
- 5) *Ktorý typ z Bartlovej typológie je vaším dominantným typom? Môžete uviesť aj podtyp.*
- 6) *Bartle ilustruje dynamiku medzi dvoma typmi na príklade z ríše zvierat. O ktoré dva typy ide?*
- 7) *Uvedte ďalšie spôsoby (iné, než boli spomenuté v texte), ktorými môžu dizajnéri hier osloviť jednotlivé typy hráčov.*
- 8) *Je Bartlova typológia univerzálna?*

Doplňujúce čítanie:

BARTLE, R.: *Designing Virtual Worlds*. New Riders, 2003.

MAGO, Z.: *Úvod do štúdia digitálnych hier I*. Trnava : Univerzita sv. Cyrila a Metoda v Trnave, 2020.

Revision #5

Created 17 January 2023 10:32:29 by Admin

Updated 17 January 2023 13:24:44 by Admin